|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 2021.4.04~ 2021.4.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 맵 툴을 이용해 데모 시연 때 사용할 맵 기획 및 구성하기  게임에서 사용할 UI 객체 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

맵 툴을 이용해 데모 시연에 필요한 맵을 기획 및 구성하여 1대1 대결에서 사용하기 좋을만한 크기의 맵을 만들었음.

또한 지금까지 단순히 기능 구현 위주로 만들었던 UI들을 좀 더 보기 좋게 다듬었음

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 인벤토리 UI에서 마우스로 드래그 시 창이 끌리는데 안의  구성물들이 딱 붙지 않고 끌리듯이 붙는 문제 발생 | | |
| **해결방안** | 해결 중에 있음 | | |
| **다음주차** | 5주차 | **다음기간** | 2021.4.12 ~ 2021.4.19 |
| **다음주 할일** | 계속해서 UI 구현 예정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |